



УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор

Д.В. Осетров

Правила приёма ставок и выплаты выигрышей (правила азартных игр)

**Общества с ограниченной ответственностью
«Первая международная букмекерская компания»**

Лицензия № 6 на осуществление деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах и тотализаторах, выданная Федеральной налоговой службой Российской Федерации 08 июля 2009 года

Оглавление

Оглавление.....	2
1. Основные понятия и термины.....	3
2. Общие положения	6
3. Правила пари	7
4. Особенности пари по видам спорта	14
5. Процедура заключения пари	20
6. Права Клиента	21
7. Обязанности Клиента.....	22
8. Права Букмекерской Компании	22
9. Обязанности Букмекерской Компании	23
10. Минимальная и максимальная сумма пари. Максимальный выигрыш.....	24
11. Досрочный расчёт пари	24
12. Порядок решения спорных вопросов	25
Приложение №1. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари.....	26
Приложение №2. Примеры пари	28
Приложение №3. Пример пари вида «система» с вариантом расчёта	31
Приложение №4. Таблица вычетов по Правилу №4 (Rule 4)	34
Приложение №5. Пари «В какую зону ворот будет забит гол»	35

Настоящие Правила приёма ставок и выплаты выигрышей (правила азартных игр), именуемые далее «Правила», разработаны Обществом с ограниченной ответственностью «Первая международная букмекерская компания» на основании документов:

- Федеральный закон от 29 декабря 2006 г. № 244–ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации»;
- Федеральный закон № 115–ФЗ от 07 августа 2001 г. «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма»;
- Постановление Правительства РФ от 26 декабря 2011 г. № 1130 «О лицензировании деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах и тотализаторах»;
- Постановление Правительства РФ от 08 мая 2015 г. № 452 «О дополнительных требованиях к организаторам азартных игр»;
- Устав Общества с ограниченной ответственностью «Первая международная букмекерская компания»;
- Лицензия № 6 на осуществление деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах и тотализаторах, выданная Федеральной налоговой службой Российской Федерации 08 июля 2009 года;
- Федеральный закон № 198-ФЗ от 23.07.2013 (ред. от 28.12.2013) «О внесении изменений в Федеральный закон «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и отдельные законодательные акты Российской Федерации в целях предотвращения противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований».

1. Основные понятия и термины

Букмекерская Компания – юридическое лицо, осуществляющее букмекерскую деятельность в соответствии с законодательством Российской Федерации и лицензией № 6 от 08.07.2009 г.

Процессинговый центр Букмекерской Компании – часть игорного заведения, в которой Букмекерская Компания проводит учёт ставок, принятых от Клиента, проводит на основе информации, полученной от центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской Компании, учёт интерактивных ставок, принятых от Клиента, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок Букмекерской Компании и в центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской Компании.

Пункт приёма ставок Букмекерской Компании, Центр Обслуживания Клиентов (ЦОК) – территориально обособленная часть игорного заведения, в которой Букмекерская Компания заключает пари с Клиентом и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в процессинговый центр Букмекерской Компании.

Клиент – физическое лицо, достигшее возраста восемнадцати лет, имеющее намерение заключить пари с Букмекерской Компанией.

Пари – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключённого Клиентом с Букмекерской Компанией, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Линия – перечень спортивных и иных событий с указанием исходов и коэффициентов, а также информации по событиям.

Ставка – денежные средства, передаваемые Клиентом Букмекерской Компании, для участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

Исход – отдельная позиция в Линии, на которую может быть заключено пари.

Коэффициент выигрыша – число, на которое умножается сумма ставки Клиента при определении суммы выплаты.

Выигрыш – денежные средства или иное имущество, в том числе имущественные права, подлежащие выплате или передаче Клиенту при наступлении результата пари, предусмотренного настоящими Правилами.

Результат – реализовавшийся исход события, на которое было заключено пари.

Черновик – документ, содержащий условия заключения пари Клиента с Букмекерской Компанией. Черновик не является обязательством заключения пари и предназначен для согласования условий пари до момента сохранения его в базе данных Букмекерской Компании с присвоением ему уникального кода.

Монитор предпросмотра пари – компьютерный дисплей для отображения условий пари до момента сохранения пари в базе данных Букмекерской Компании и присвоения ему уникального кода.

Интерактивная ставка – денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской Компании по поручению Клиента и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

Центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской Компании – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской Компании. Выплата выигрышей Клиенту по интерактивной ставке осуществляется Букмекерской Компанией путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС).

Электронное средство платежа – средство или способ, позволяющий Клиенту Букмекерской Компании составлять, удостоверить и передавать распоряжения в ЦУПИС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской Компании в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.

Квитанция – документ, подтверждающий заключение соглашения о выигрыше, и содержащий

информацию о полученных от Клиента денежных средствах, информацию о событии, коэффициенте, возможном выигрыше.

Соглашение о выигрыше – договор, устанавливающий взаимоотношения между Букмекерской Компанией и Клиентом.

Отмена пари – расчёт пари с коэффициентом «1», в случаях, если это определено настоящими Правилами.

Рыночное значение коэффициента – значение коэффициента, учитывающее все обстоятельства, влияющие на вероятность наступления исхода. Рыночное значение коэффициента определяется Букмекерской Компанией с использованием данных «Sportradar AG» (Switzerland, CHE-113.910.142 MWST).

Мировая Линия – средневзвешенное значение коэффициента на исход события на основании данных «Sportradar AG».

Лимит – определённое Букмекерской Компанией значение максимальной суммы пари.

Принцип «Честной игры» – основополагающий принцип Букмекерской Компании при заключении пари с Клиентом, основанный на следующем:

- Букмекерская Компания, Клиент не обладают информацией о результате события в момент заключения пари, т.е. не заключают пари на заведомо известный исход.
- Клиент не использует технические средства для получения преимуществ перед Букмекерской Компанией.
- Клиент не заключает повторные пари с целью обойти установленный Букмекерской Компанией Лимит.
- Клиент при заключении пари не прибегает к помощи третьих лиц для преодоления установленного Букмекерской Компанией Лимита.
- Клиент не оказывает противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий.
- Клиент не является спортсменом, участником, бывшим участником спортивного события и турнира, в рамках которого проводится событие.
- Клиент не является спортивным судьёй по спортивному событию и соревнованию, в рамках которого проводится событие.
- Клиент не является сотрудником, тренером, помощником тренера и т.д. команд, принимающих участие в событии и турнире, в рамках которого проводится событие.
- Клиент не состоит в родственных связях с категориями граждан, указанных выше.

Зависимые исходы – связанные между собой исходы событий. Букмекерская Компания оставляет за собой право определять зависимость исходов.

Правило Милосердия (Mercy Rule) – правило, согласно которому, в случае достижения определённой разницы очков между командами, событие может быть завершено досрочно.

Данное правило определяется регламентом турнира.

Одновременный финиш (Dead Heat Rule) – исход, в котором выигрывают более одного участника события, турнира, чемпионата и т.д. Для расчёта выигрыша сумма пари делится на количество участников, занявших первое место.

Правило № 4 (Rule 4) – официально признанное правило в скачках, согласно которому изменяется сумма выигрыша в случае снятия с забега одного или нескольких участников.

Гол+Пас – формат подсчёта очков в хоккее, при котором игроку начисляется одно очко за забитую шайбу или за совершение голевой передачи. См. Приложение № 2.

Документ удостоверяющий личность – документ, необходимый для предъявления Букмекерской Компании при заключении пари с Клиентом и выплате выигрыша.

Документом удостоверяющим личность Клиента является:

- паспорт РФ;
- военный билет;
- паспорт иностранного гражданина;
- вид на жительство в Российской Федерации;
- удостоверение беженца;
- временное удостоверение личности гражданина Российской Федерации;
- разрешение на временное проживание в Российской Федерации;
- свидетельство о предоставлении временного убежища на территории Российской Федерации;
- удостоверение личности военнослужащего Российской Федерации.

2. Общие положения

2.1. Букмекерская Компания заявляет о стремлении предоставлять информацию по событиям, представленным в Линии, корректно, своевременно и в максимально полном объёме. Вместе с тем, Букмекерская Компания не несёт никакой ответственности за правильность, полноту и своевременность предоставляемой информации.

Ошибки в предоставленной информации по событию не являются основанием для отмены пари. Исключение составляют случаи, когда ошибки в информации по событию сопровождаются некорректными коэффициентами, на которые были заключены пари.

2.2. Дата и время начала события, указанные в Линии, носят информативный характер. Временем начала события при расчёте пари считается фактическое время начала события.

2.3. Для командных соревнований в целях определения места проведения события первой в Линии указывается команда Хозяев, второй команда Гостей.

Если информация о проведении события на поле команды Гостей указана в комментарии к событию, обе команды относятся к одному городу или региону, команда, на поле которой проходит событие, определена в турнирной таблице в качестве Гостей, все пари остаются в силе. В случае переноса события на нейтральное поле, все пари остаются в силе.

Если событие фактически проходит на поле команды Гостей или международный матч переносится в другую страну, все пари на событие подлежат расчёту с коэффициентом, равным «1».

2.4. В случае выявления в пари вида «экспресс» или «система» двух, или более идентичных исходов или зависимых исходов, производится полная или частичная отмена по пари. В случае частичной отмены расчёту подлежит только один из зависимых исходов с наибольшим коэффициентом, остальные зависимые исходы рассчитываются с коэффициентом равным «1».

2.5. Для целей обозначения в Линии молодёжных команд, Букмекерская Компания использует формулировки «до 19», «до 21», «до 23» и т.д., либо сокращение «мол» для обозначения любых возрастных категорий до 23 лет. Ошибка в обозначении возрастной категории молодёжных команд не может являться основанием для отмены пари.

2.6. Для целей обозначения в Линии женских команд используется сокращение «ж».

2.7. Если команда страны участника соревнования на игры основных сборных выставляет молодёжный состав, все пари остаются в силе.

2.8. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент приостанавливать проведение акций, бонусных кампаний, программ лояльности без предварительного информирования Клиента.

2.9. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент исключать Клиента из участия в бонусных кампаниях, акциях, программах лояльности с аннулированием всех начисленных по акциям, кампаниям, программам лояльности бонусов, денежных средств и иных выплат.

2.10. В случае участия Клиента в нескольких бонусных кампаниях, акциях, программах лояльности, Букмекерская Компания оставляет за собой право производить выплату только по одной бонусной кампании, акции, программе лояльности.

3. Правила пари

3.1. Виды пари по набору событий

3.1.1. «Одинар» («одиночное пари», «ординар») – пари на отдельный исход события. Расчёт выигрыша по одиночному пари равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент. См. Приложение № 2.

3.1.2. «Экспресс» – пари на несколько независимых исходов событий. Для расчёта выигрыша по «экспрессу» необходимо, чтобы ни по одному из исходов, входящих в «экспресс», не было проигрыша. Проигрыш одного из исходов означает проигрыш всего пари.

Итоговый коэффициент пари вида «экспресс» вычисляется как произведение коэффициентов всех исходов, входящих в экспресс, с последующим округлением к ближайшему целому до 2-х знаков после запятой. Расчёт выигрыша по пари вида «экспресс» равен произведению итогового

коэффициента на сумму пари.

Максимальное количество исходов (позиций) в пари вида «экспресс» – 20.

Пример пари вида «экспресс» представлен в Приложении № 2.

3.1.3. «Система» – комбинация из нескольких пари вида «экспресс». Данная комбинация определяется двумя параметрами: общее количество событий в пари и количество событий в каждом пари вида «экспресс» («размерность системы»).

Каждая комбинация в пари вида «система» рассчитывается как отдельное пари вида «экспресс». Сумма пари в равных долях распределяется между всеми комбинациями пари вида «система».

Расчёт выигрыша по «системе» производится как сумма выигрышей каждой комбинации. Максимальное количество событий в пари вида «система» – 16.

Максимальное количество вариантов в системе – 1001.

Пример пари вида «система» см. в Приложении № 3.

3.2. Виды пари относительно времени проведения события

3.2.1. Доматч – пари, заключаемое до начала события.

3.2.2. Лайв – пари, заключаемое по ходу события.

3.3. Типы пари

3.3.1. «Победитель». Пари на победу одного из участников события или его части. Например, победитель первого тайма в футболе.

Пари «Победитель» состоит из исходов:

- «1» или «Ком 1» – победа первой команды,
- «X» – ничья,
- «2» или «Ком 2» – победа второй команды.

Если пари представлено только двумя исходами «1» и «2», а результат события – ничья, то пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

3.3.2. «Двойной шанс». Пари на два из трёх возможных исходов – «1», «X», «2».

Пари «Двойной шанс» состоит из исходов:

- «1X» – победа первой команды или ничья,
- «12» – победа первой или второй команды,
- «X2» – победа второй команды или ничья.

3.3.3. «Тотал». Пари представлено двумя исходами и базой «тотала». «База тотала» – это параметр, который определяет количество голов, очков, сетов, геймов и т.д. забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами или спортсменами во время события или его части. Для выигрыша пари необходимо угадать большим или меньшим будет количество голов, очков, сетов, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами или спортсменами во время события или его части, чем указано в «базе тотала».

Пари «Тотал» состоит из исходов:

- Больше или «Бол»,
- Меньше или «Мен».

Если результат совпадает с предложенным Букмекерской Компанией значением «базы тотала», то коэффициенты выигрышей по пари на «больше» или «меньше» считаются равными «1».

3.3.4. «Фора». Пари предлагает угадать победителя соревнования с учётом форы в определённое количество голов/очков и т.д. «База форы» - это количество очков/голов и т.д., прибавляемая к фактическому результату. Если полученный с учётом «базы форы» результат оказывается в пользу выбранной команды, спортсмена, пари считается выигранным. Если наоборот, то пари считается проигранным. Если полученный с учётом «базы форы» результат – ничья, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1». См. Приложение № 2.

3.3.5. «Чёт/Нечёт». Пари, в котором необходимо угадать, чётным или нечётным будет количество забитых голов, очков и т.д.

3.3.6. «Кто начнёт с центра поля». Пари, в котором необходимо угадать, какая из команд получит право ввести мяч в начале игры.

3.3.7. «Кто забьёт первый/последний/Х гол/следующий гол». Пари, в котором необходимо угадать какая из команд забьёт определённый гол в матче. Формулировки «первый», «последний» используются для пари вида «доматч». Для пари вида «лайв» используется формулировка «следующий», либо формулировка «Х гол», где вместо «Х» указывается порядковый номер гола – 1-й, 2-й, 3-й и т.д.

Пари представлено 3 исходами:

- «1» или «Ком 1» – гол забьёт первая команда,
- «Х» или «Никто» – гола не будет,
- «2» или «Ком 2» – гол забьёт вторая команда.

3.3.8. «Автор первого/последнего/следующего гола». Пари, в котором необходимо угадать, кто из игроков забьёт определённый гол в матче. Пари может быть представлено двумя исходами «Да» и «Нет», либо перечнем игроков. Для обозначения игроков, не попавших в перечень, используется формулировка «Любой другой», либо «Иной».

3.3.9. «Точный счёт». Пари, в котором необходимо угадать точный счёт события, либо его части. Например, для футбола, «0:0», «1:0», «2:1». Пари представлено множественными исходами. Для обозначения вариантов, не попавших в перечень исходов, используется формулировка «Любой другой».

3.3.10. «Обе забьют». Пари, в котором предлагается угадать, будут ли забиты голы обеими

командами или нет. Пари представлено исходами «Да» и «Нет». Пари может быть сформулировано как «Сколько команд забьёт в матче» и иметь 4 исхода:

- «Только Ком 1»,
- «Только Ком 2»,
- «Обе»,
- «Ни одна».

3.3.11. «Победитель оставшейся части». Пари вида «лайв», в котором необходимо угадать победителя за промежуток времени с момента заключения пари до окончания основного времени события или его части без учёта счёта на момент заключения пари.

Пари «**Победитель оставшейся части**» состоит из исходов:

- «1» или «Ком 1» – победа первой команды,
- «X» – ничья,
- «2» или «Ком 2» – победа второй команды.

3.3.12. «Наиболее результативная часть события». Пари, в котором необходимо угадать, какая часть события будет представлена наибольшим количеством голов, очков и т.д.

Исходы пари:

- «Первый тайм», «Второй тайм» – для футбола,
- «Первый период», «Второй период», «Третий период» – для хоккея и т.д.

3.3.13. «1X без Ком 2». Пари, в котором необходимо угадать исход события. Пари представлено двумя исходами – «Победа первой команды» и «Ничья». Если событие завершается победой второй команды, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

3.3.14. «X2 без Ком 1». Пари, в котором необходимо угадать исход события. Пари представлено двумя исходами – «Победа второй команды» и «Ничья». Если событие завершается победой первой команды, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

3.3.15. «Сухая победа». Пари, в котором необходимо угадать, завершится ли матч победой одной из команд без пропущенных голов, например, «1:0», «2:0», «3:0» и т.д. Пари представлено двумя исходами – «Да» и «Нет».

3.3.16. «Гонка до X очков». Пари, в котором необходимо угадать какая из команд в событии первой наберёт указанное количество очков – 5, 10, 15 и т.д.

Пари представлено 3 исходами:

- «1» или «Ком 1» – гонку по очкам выиграет первая команда,
- «X» или «Никто» – указанное количество очков не будет набрано,
- «2» или «Ком 2» – гонку по очкам выиграет вторая команда.

Если пари представлено только двумя исходами – «1» и «2», и указанное количество очков в событии не набрано, то по пари производится расчёт с коэффициентом «1». В случае, если установить очерёдность получения очков в игре не представляется возможным, то пари подлежит

расчёту с коэффициентом «1».

3.3.17. «Хозяева – Гости». Пари на количество исходов «Ничья», «Победа хозяев», «Победа гостей» в один игровой день или тур. Победа хозяев и победа гостей определяется разницей голов или очков, набранных соответственно командами хозяев и командами гостей в один игровой день или тур.

Пари «Хозяева – Гости» не принимаются в пари вида «экспресс» с любыми другими событиями этого же игрового дня или тура данного чемпионата.

Если одно из событий игрового дня или тура не состоялось, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

3.3.18. «Пари на события во временных отрезках». Пари, расчёт которых производится на основании официальных статистических данных в пределах указанных минут. При этом временной отрезок с 1-й по 20-ю минуту предполагает промежуток времени с 00:00:01 по 00:20:00. Временной отрезок с 21-ой минуты считается со времени 00:20:01 и продолжается до фактического окончания события.

3.3.19. «Результат участника в турнире». Пари предлагает угадать, достигнет ли участник определённой стадии соревнования, например, 1/8, 1/4, 1/2 финала, и т.д.; а также, какое место займёт участник в соревновании, группе, подгруппе и т.д.; а также пройдёт ли участник в следующий круг, раунд и т.д.

Если выход участника в следующий круг, раунд и т.д. отменён, то расчёт ставок производится с учётом фактических результатов завершившихся событий.

Если очередность проведения событий на полях команд меняется, и команды при этом встречаются несколько раз, все пари остаются в силе.

Если одно из событий не состоялось или прервано, расчёт пари основывается на фактическом выходе участника или команды в следующий круг, раунд и т.д.

Если ни одно из событий не состоялось, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

3.3.20. «Комбинационные пари». Пари, в которых необходимо угадать несколько исходов события или его части, например:

- **«Победитель + тотал»** – необходимо угадать исход события и количество голов,
- **«Победитель + обе забьют»** – необходимо угадать исход события и забьют ли обе команды голы в матче,
- **«Победитель 1-ый тайм/основное время»** – необходимо угадать исход события в первом тайме и в основное время.

«Комбинационные пари» могут быть представлены различными исходами, покрывающими все возможные варианты.

«Комбинационные пари» представлены в Линии и не могут быть составлены Клиентом индивидуально путём объединения отдельных пари одного события в пари вида «экспресс».

3.3.21. «Кто выше?». Пари предлагает угадать, кто из двух указанных участников или команд победит в очном противостоянии по итогам гонки, заезда, турнира, чемпионата и т.д.

Если один из участников не стартовал, то расчёт пари производится с коэффициентом «1».

Если в процессе события один из участников выбывает, то пари остаётся в силе.

Если участник или команда были на разных стадиях соревнования, то расчёт пари основывается на сравнении этих стадий.

Если участники или команды были на одной стадии, то расчёт пари основывается на данных итогового протокола.

Если участники или команды были на групповом этапе турнира, то положение определяется по показателям в следующем порядке:

1. Место в группе,
2. Набранное количество очков в группе,
3. Разница забитых и пропущенных голов,
4. Количество забитых голов.

Если участники или команды по всем вышеперечисленным показателям равны, то расчёт пари производится с коэффициентом «1».

3.3.22. «В какую зону ворот будет забит X гол». Пари, в котором необходимо угадать, в какую из шести зон ворот будет забит «X гол», где вместо «X» указывается порядковый номер гола – 1-й, 2-й, 3-й и т.д.

Пари представлено шестью исходами, см. Приложение № 5. Каждый исход соответствует одной из шести зон футбольных ворот:

- «Левый верхний угол»
- «Левый нижний угол»
- «Верхний центр»
- «Нижний центр»
- «Правый верхний угол»
- «Правый нижний угол»

Если в событии не было голов, то пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если мяч оказывается между зонами футбольных ворот или определить зону попадания мяча не представляется возможным, то пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

3.3.23. Прочие пари. Букмекерская Компания также может предложить иные варианты пари.

3.4. Особенности расчёта пари

3.4.1. Действительными считаются результаты, объявленные непосредственно после завершения события. Букмекерская Компания рассчитывает пари на основе своих собственных статистических данных о ходе события. В исключительных случаях при возникновении спорных ситуаций, Букмекерская Компания оставляет за собой право использовать видео просмотр события, предоставленный Клиентом, оспаривающим результат, для установления истинного фактического результата.

3.4.2. Если результат завершённого события аннулирован или изменён по причине дисквалификации команды или участника, ошибок судейства, нарушений условий проведения и т.д. расчёт пари производится на основании первоначального фактического результата.

3.4.3. Для расчёта пари все решения судьи или помощника судьи должны быть исполнены.

3.4.4. Пари вида «лайв» подлежат расчёту после определения выигрышного исхода.

3.4.5. Пари вида «доматч» подлежат расчёту после полного завершения события.

3.4.6. Время фактического начисления выигрыша может отличаться от времени расчёта пари.

3.4.7. Букмекерская Компания производит расчёт пари своевременно в соответствии с настоящими Правилами. При этом Букмекерская Компания оставляет за собой право приостанавливать выплаты до 48 часов в случаях, когда расчёт пари невозможен по причине отсутствия результата или расхождения информации о результате в различных источниках, а также в случаях, когда на сервере или в базе данных Букмекерской Компании произошли технические или программные сбои.

3.4.8. Пари, заключённые после определения фактического результата события, подлежат расчёту с коэффициентом «1».

3.4.9. Пари вида «доматч», заключённые после фактического времени начала события, подлежат расчёту с рыночным коэффициентом или с коэффициентом «1», если невозможно определить рыночное значение коэффициента.

3.4.10. Смена названия команды или города дислокации команды не являются основанием для отмены пари.

3.4.11. Смена фамилии или имени участника события не являются основанием для отмены пари.

3.4.12. Пари, заключённые на количество голов, очков, штрафов и т.д. для конкретного участника события подлежат расчёту с коэффициентом «1», в случаях, если в футбольном матче участник не вышел на поле в стартовом составе, а в остальных видах спорта – участник не принимал участие в событии.

3.4.13. Если победителем события становятся двое или более участников, то для расчёта пари применяется правило «Одновременного финиша» настоящих Правил. См. Приложение № 1.

3.4.14. Если событие не состоялось в течение 48 часов с момента указанного времени, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если дата или время начала события были изменены до времени фактического начала, то все пари остаются в силе. Исключение составляют случаи, описанные в пункте «Особенности пари по видам спорта» настоящих Правил.

3.4.15. Если формат события изменён или событие прервано, то расчёту подлежат пари, исход которых определён однозначно, пари «Результат участника в турнире», а также все пари, когда Букмекерская Компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта. См. Приложение № 1.

Во всех иных случаях расчёт пари производится с коэффициентом «1».

3.4.16. Если событие не состоялось, то расчёт пари производится с коэффициентом «1». Исключение составляют пари «Результат участника в турнире».

События, завершённые по причине достижения определённой разницы очков между командами по правилу «Mercy Rule» считаются состоявшимися. Данное правило определяется регламентом турнира.

4. Особенности пари по видам спорта

4.1. Американский футбол

4.1.1. Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата события с учётом овертаймов.

4.1.2. Если в событии зафиксирована ничья, то пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные пари подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

4.2. Бадминтон

4.2.1. «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в линии не указано иное.

4.2.2. Если начало события отложено, то все пари остаются в силе до окончания турнира.

4.2.3. Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, расчёту подлежат пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых могут быть определены однозначно.

4.2.4. Если отказ и дисквалификация произошли до начала события, то все пари рассчитываются с коэффициентом равным «1». Исключение составляет пари «Выход в следующий круг».

4.3. Баскетбол

4.3.1. Если не указано иное, пари на победу с тремя исходами – «1», «X», «2», а также исходы второй половины и четвертой четверти принимаются на основное время. Все остальные исходы рассчитываются на основании результата события с учётом овертаймов.

4.3.2. Если в событии зафиксирована ничья, то пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные пари подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

4.4. Бейсбол

4.4.1. Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата с учётом дополнительных иннингов.

4.4.2. Если в событии зафиксирована ничья, то пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные пари подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

4.4.3. Неверно указанные питчеры или отсутствие информации о питчерах не являются основанием для отмены пари.

4.5. Волейбол

4.5.1. «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное.

4.5.2. Если по результатам нескольких событий зафиксирована «ничья» в серии матчей, и победитель определяется посредством розыгрыша «Золотого сета», то «Золотой сет» считается отдельным событием.

4.6. Гандбол

4.6.1. Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата по окончании основного времени события.

4.7. Единоборства

4.7.1. Начало поединка определяется звуком гонга к началу первого раунда.

4.7.2. Если решение об исходе поединка не может быть принято, или поединок прекращается без вынесения решения о результате, все пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1».

4.7.3. Расчёт пари происходит на основе итогового протокола.

4.7.4. При расчёте пари на количество раундов «Тотал», используется понятие «половина», соответствующее времени половине раунда. Например, 1 минута 30 секунд для бокса, 2 минуты 30 секунды для UFC и т.д.

4.8. Настольный теннис

4.8.1. «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное.

4.8.2. Если начало матча отложено, то все пари остаются в силе до конца турнира.

4.8.3. Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, расчёту подлежат пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых определены однозначно.

4.8.4. Если отказ или дисквалификация зафиксированы до начала события, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1». Исключение составляет пари «Выход в следующий круг».

4.9. Пляжный волейбол

4.9.1. «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное.

4.9.2. Если начало матча отложено, то все пари остаются в силе до окончания турнира.

4.9.3. Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, расчёту подлежат пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых могут быть определены однозначно.

4.9.4. Если отказ или дисквалификация зафиксированы до начала события, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1». Исключение составляет пари «Выход в следующий круг».

4.10. Скачки

4.10.1. Заключение пари допускается в виде «одинара» и в виде «экспресса». В пари вида «экспресс» учитываются победители разных забегов.

4.10.2. Заключение пари возможно с учётом стартового коэффициента. Стартовый коэффициент – это актуальный коэффициент на момент начала забега.

4.10.3. Пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1» в нижеперечисленных случаях:

- Отмена забега,
- Забег признан недействительным в соответствии с едиными правилами «Tattersall»,
- Условия забега изменены,
- Изменено место проведения забега,
- Изменено состояние покрытия на ипподроме.

4.10.4. Пари на участников, не принявших участие в забеге, признаются недействительными и подлежат расчёту с коэффициентом «1».

4.10.5. По правилу «Rule 4» в некоторых случаях к участникам забега применяются вычеты в соответствии с коэффициентом не стартовавшего участника. См. Приложение № 4.

4.10.6. При сокращении количества участников забега количество призовых мест остаётся неизменным, за исключением случаев, когда количество участников забега меньше или равно количеству призовых мест. В этом случае все ставки подлежат расчёту с коэффициентом «1».

4.10.7. «Перфекта» – вид пари, в котором необходимо определить участников забега, занявших первое и второе место в указанном порядке.

Пари вида «перфекта» принимается на забеги, в которых участвуют 3 и более участника. Если в забеге принимают участие менее трёх лошадей, то ставки считаются недействительными.

Если коэффициент на пари вида «перфекта» не указан, то расчёт производится в соответствии с данными, предоставленными организаторами события.

Если участник пари вида «перфекта» не принял участие в забеге, то сумма пари переносится на победу второго участника. Расчёт пари производится по стартовому коэффициенту второго участника пари вида «перфекта».

Если два или более участников финишируют первыми или вторыми одновременно, то предлагается несколько коэффициентов для расчёта пари вида «перфекта». В таких случаях применяется правило «Одновременного финиша».

4.10.8. «Трифекта» – вид пари, в котором необходимо определить участников забега, занявших первое, второе и третье место в указанном порядке.

Пари вида «трифекта» принимается на забеги, в которых участвуют 8 и более участников. Если в забеге принимают участие менее четырёх лошадей, то ставки считаются недействительными.

Если коэффициент на пари вида «трифекта» не указан, то расчёт производится в соответствии с данными, предоставленными организаторами события.

Если один из участников пари вида «трифекта» не принял участие в забеге, то пари «трифекта» рассчитывается как пари вида «перфекта».

Если два участника пари вида «трифекта» не приняли участие в забеге, то сумма пари переносится на победу третьего участника. Расчёт пари производится по стартовому коэффициенту третьего участника пари вида «трифекта».

Если два или более участников финишируют первыми, вторыми или третьими одновременно, то предлагается несколько коэффициентов для расчёта пари вида «трифекта». В таких случаях применяется правило «Одновременного финиша».

4.10.9. Если к забегу допущены новые участники, и пари заключено до объявления факта их участия, при этом коэффициент на них не предлагался, то такие пари рассчитываются без учёта новых участников.

4.10.10. При повторном забеге, например, после фальш-старта, все пари остаются в силе и подлежат расчёту в соответствии с настоящими Правилами.

4.10.11. В забегах с одним участником все пари рассчитываются с коэффициентом равным «1».

4.11. Теннис

4.11.1. В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников все пари остаются в силе.

При замене участника в парных матчах пари рассчитываются с коэффициентом равным «1», если указан состав пар. Если состав пар не указан, то все пари остаются в силе.

4.11.2. Информация о покрытии корта носит информативный характер. При замене покрытия все пари на событие сохраняют силу.

4.11.3. Если в матче один из участников отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, расчёту подлежат пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых определены однозначно. См. Приложение № 1.

4.11.4. Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, то расчёт пари происходит с коэффициентом равным «1». Исключение составляет пари «Выход в следующий круг».

4.11.5. Если теннисный матч прерван, то пари остаются в силе до окончания турнира.

4.11.6. «Тай-брейк» и «Чемпионский тай-брейк» во всех пари на количество геймов считаются как один гейм.

4.11.7. Если исход матча определяет «Чемпионский тай-брейк», а не заключительный сет, то для расчёта пари на количество сетов в матче «Чемпионский тай-брейк» считается как один сет.

4.11.8. Если начало матча отложено, то все пари остаются в силе до окончания турнира.

4.12. Формула 1

4.12.1. Пилот, выбывший из гонки во время прогревочного круга, считается выбывшим на первом круге гонки.

4.12.2. Все пари на команду подлежат расчёту с коэффициентом равным «1», если пилот данной команды не принял участие в гонке.

4.12.3. В спорных ситуациях критерием для расчёта пари «Победитель» и «Призовое место» считается процедура награждения пилотов.

4.12.4. Победа участника в квалификационном заезде и победа участника в гонке считаются Букмекерской Компанией зависимыми событиями и не могут быть объединены в пари вида «экспресс».

4.13. Футбол

4.13.1. Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата основного времени матча. Время, добавленное арбитром к 1-му тайму, обозначенное «45'+X'», где X — количество добавленных минут, считается Букмекерской Компанией 45-й минутой матча. Время,

добавленное арбитром ко 2-му тайму, обозначенное «90'+X'», где X — количество добавленных минут, считается Букмекерской Компанией 90-й минутой матча.

Все события матча, зафиксированные в добавленное арбитром время, считаются совершёнными в основное время.

4.13.2. Автоголы, т.е. голы в свои ворота, не учитываются для расчёта пари «Автор гола», «Автор первого гола», «Автор последнего гола», «Автор следующего гола».

4.13.3. Для расчёта пари повторная жёлтая карточка считается как красная карточка и не считается как жёлтая.

При подсчёте удалений и предупреждений учитываются карточки, которые предъявлены игрокам команд, участвующим в игре. Карточки, показанные игрокам на скамейке запасных, тренерам, персоналу команд и т.д., а также карточки, показанные до или после финального свистка, не учитываются при расчёте пари.

Букмекерская Компания оставляет за собой право при расчёте пари не учитывать не попавшие в видеотрансляцию нарушения, жёлтые и красные карточки.

4.13.4. При расчёте пари учитываются только фактически выполненные угловые удары. Назначенные, но невыполненные удары, не учитываются.

Букмекерская Компания оставляет за собой право не учитывать угловые удары, не попавшие в видеотрансляцию при расчёте пари.

4.13.5. Для матчей формата «3х30», т.е. три тайма по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «2х45», т.е. два тайма по 45 минут.

4.14. Хоккей с шайбой

4.14.1. Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата основного времени матча.

4.14.2. Расчёт пари на результативность участников производится по системе «гол+пас».

4.14.3. Для расчёта пари на количество голов во всём матче, серия буллитов считается как один гол.

4.14.4. При расчёте пари на количество штрафных минут учитываются только двухминутные удаления. Пятиминутные удаления и удаления до конца матча не учитываются.

4.14.5. Расчёт пари на количество бросков в створ ворот производится на основании данных ресурсов www.khl.ru и www.nhl.com

5. Процедура заключения пари

5.1. Приём ставок

5.1.1. После ознакомления с ассортиментом событий Клиент сообщает сотруднику Букмекерской Компании о своей готовности заключить пари на определённую сумму на выбранный коэффициент исхода события. Для этого Клиент сообщает сотруднику информацию о выбранном пари, передаёт денежные средства и предъявляет документ удостоверяющий личность.

5.1.2. Для заключения пари Клиент может передать сотруднику Букмекерской Компании обменный знак Букмекерской Компании.

5.1.3. Сотрудник Букмекерской Компании предоставляет Клиенту предварительную информацию для согласования одним из способов по выбору Клиента:

- вербальное озвучивание пари;
- распечатанный черновик пари;
- черновик пари на мониторе предпросмотра.

5.1.4. Клиент проверяет информацию для заключения пари и вербально подтверждает своё согласие на заключение пари.

5.1.5. Сотрудник Букмекерской Компании распечатывает и передаёт Клиенту квитанцию – документ, подтверждающий заключение пари. После распечатывания квитанции отмена или редактирование пари в базе данных Букмекерской Компании невозможны.

5.1.6. Клиент ставит подпись на квитанции, подтверждая факт заключения пари, и сохраняет квитанцию для получения выигрыша. Отсутствие на квитанции подписи Клиента не может служить основанием для признания условий пари несогласованными.

5.1.7. Выплата выигрыша производится в Центре Обслуживания Клиентов Букмекерской Компании, где было заключено пари, при предъявлении оригинала квитанции или обменного знака игорного заведения в течение тридцати дней после окончания последнего события в квитанции. По истечении тридцати дней выплата выигрыша не производится.

5.1.8. Выплата выигрыша по утерянным квитанциям не производится.

5.2. Приём интерактивных ставок

5.2.1. Букмекерская Компания принимает интерактивные ставки на основании настоящих Правил. Клиент, заключивший пари, подтверждает, что ознакомлен с настоящими Правилами и согласен с ними.

5.2.2. Букмекерская Компания принимает интерактивные ставки, переданные путём перевода денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) с использованием электронных средств платежа по поручениям Клиента.

5.2.3. Пари заключается в процессинговом центре Букмекерской Компании.

5.2.4. Для осуществления интерактивной ставки Клиенту необходимо пройти авторизацию на информационном интернет-сайте Букмекерской Компании, на интернет сайте центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) и перевести денежные средства в ЦУПИС.

5.2.5. Действия Клиента, совершённые с использованием учётных данных Клиента, считаются совершёнными самим Клиентом. Клиент несёт ответственность за сохранность логина и пароля в целях исключения возможности использования их третьими лицами.

5.2.6. Если пароль стал известен третьим лицам, Клиент обязан самостоятельно изменить пароль.

5.2.7. Интерактивная ставка может быть использована Клиентом для заключения одного или нескольких пари.

5.2.8. Для заключения пари Клиенту необходимо выбрать интересующие исходы и добавить их в «корзину». При этом Клиенту следует указать сумму пари, вид пари и подтвердить своё решение о заключении пари.

5.2.9. Информация о пари направляется в процессинговый центр Букмекерской Компании для учёта интерактивных ставок, определения результатов азартной игры и расчёта сумм выигрышей.

5.2.10. Букмекерская Компания оставляет за собой право приостанавливать приём интерактивных ставок, заключение пари и выплату выигрышей на время проведения процедуры идентификации Клиента и процедуры верификации данных о Клиенте.

5.2.11. В случае выявления факта использования третьими лицами учётных данных Клиента, при повторной регистрации Клиента, в том числе с использованием другого логина, Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в приёме интерактивных ставок, заключении пари и выплате выигрышей.

5.2.12. Выплата выигрышей Клиенту осуществляется Букмекерской Компанией со счёта Букмекерской Компании в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в ЦУПИС.

6. Права Клиента

6.1. Клиент имеет право на основании личных письменных заявлений вводить следующие самоограничения:

- ограничить предельный лимит суммы пари на определённое время;
- ограничить предельный лимит количества и сумм пари;
- запросить полный запрет к услугам Букмекерской Компании для заключения пари на определённое время или без ограничения по времени.

6.2. Письменное заявление должно быть направлено по юридическому адресу Букмекерской Компании почтовым отправлением с уведомлением о вручении.

- 6.3.** Для введения ограничений по запросу Клиента Букмекерская Компания проводит идентификацию Клиента.
- 6.4.** Букмекерская Компания вводит соответствующие ограничения в течение трёх дней с момента получения письменного заявления.
- 6.5.** Клиент имеет право отозвать своё заявление о самоограничении, для чего направляет в Букмекерскую Компанию письменное заявление для снятия ранее введённого ограничения.
- 6.6.** Букмекерская Компания снимает ограничения Клиента в течение семи календарных дней с момента получения заявления о снятии ограничений.
- 6.7.** В случае повторно установленного ограничения для Клиента Букмекерская Компания оставляет за собой право в течение одного года с момента повторного установления ограничения отказать Клиенту в снятии ограничений.
- 6.8.** Клиент имеет право пользоваться услугами Букмекерской Компании в соответствии с настоящими Правилами.

7. Обязанности Клиента

- 7.1.** Клиент обязан соблюдать принцип «Честной игры» при заключении пари с Букмекерской Компанией.
- 7.2.** В целях соблюдения законодательства о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём и финансированию терроризма, а также в целях предотвращения противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий, при заключении пари Клиент обязан предъявить документ удостоверяющий личность.
- 7.3.** В отдельных случаях, по запросу Букмекерской Компании, Клиент обязан предоставлять о себе дополнительные сведения.
- 7.4.** Клиент, при заключении пари с Букмекерской Компанией, даёт согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным Законом № 152-ФЗ «О персональных данных».
- 7.5.** При заключении пари с Букмекерской Компанией Клиент обязан соблюдать настоящие Правила, а также другие нормативные документы Букмекерской Компании.

8. Права Букмекерской Компании

- 8.1.** Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в заключении пари при нарушении настоящих Правил.
- 8.2.** Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в заключении пари в случае, если Клиент не предъявляет документ удостоверяющий личность.

8.3. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент производить отмену пари, перерасчёт коэффициентов по рыночным значениям, а также объявлять пари проигрышным в случае, если Клиент нарушает принцип «Честной игры».

8.4. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент отменить пари или пересчитать коэффициенты по рыночным значениям в следующих случаях:

- не учтены обстоятельства, влияющие на вероятность наступления исхода в момент заключения пари;
- зафиксировано отклонение от Мировой линии;
- допущены очевидные ошибки в Линии: пропуск дробного разделителя, смещение разряда, например, вместо «1,85» отображалось «18,5» или «185», перепутаны местами коэффициенты на победу участника 1 и участника 2, Тотал больше и Тотал меньше и т.д.

8.5. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент отменять или объявлять пари проигрышным в случаях, когда Клиент самостоятельно или с привлечением аффилированных лиц получает несправедливое преимущество перед Букмекерской Компанией, например, при заключении повторных пари на один и тот же исход для преодоления максимального лимита суммы ставки, установленного Букмекерской Компанией.

8.6. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент отменять пари, если при заключении или расчёте пари на сервере, в базе данных Букмекерской Компании произошли технические или программные сбои.

8.7. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент производить отмену пари или объявлять пари проигрышным в случае, если Клиент представляет интересы других букмекерских контор.

8.8. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент приостановить выплату выигрыша до принятия решения по письменному обращению Клиента. Порядок написания и рассмотрения письменных обращений изложен в пункте «Порядок решения спорных вопросов» настоящих Правил.

8.9. Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в выплате выигрыша в случае отказа Клиента направить в Букмекерскую Компанию письменное обращение.

8.10. Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в заключении пари без объяснения причин в соответствии с настоящими Правилами.

9. Обязанности Букмекерской Компании

9.1. Букмекерская Компания заключает пари при соблюдении Клиентом настоящих Правил.

9.2. Букмекерская Компания проводит учёт ставок, принятых от Клиентов, на основе информации, полученной из центра учёта переводов интерактивных ставок букмекерской конторы (ЦУПИС) проводит учёт интерактивных ставок, фиксирует результаты пари, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет предоставление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок и в ЦУПИС.

9.3. Букмекерская Компания обязана учитывать социальные последствия своей деятельности в целях борьбы с игровой зависимостью и осуществлять меры для минимизации негативных социальных последствий.

9.4. Букмекерская Компания обязана исполнять законодательство Российской Федерации о налогах и сборах.

10. Минимальная и максимальная сумма пари. Максимальный выигрыш

10.1. Минимальная сумма пари определяется Букмекерской Компанией для каждого случая индивидуально.

10.2. Максимальная сумма пари определяется Букмекерской Компанией для каждого случая индивидуально.

10.3. Для заключения пари на сумму, превышающую максимальный лимит, Букмекерская Компания может предложить Клиенту услугу «Согласование пари».

10.4. Чтобы воспользоваться услугой «Согласование пари» Клиенту необходимо полностью внести денежные средства для заключения пари.

10.5. Букмекерская Компания оставляет за собой право согласовывать индивидуальный лимит для Клиента в период от одной до пятнадцати минут. При подтверждении индивидуального лимита пари заключается автоматически, и отказ от услуги невозможен.

10.6. Максимальный выигрыш по одному пари, без учёта суммы ставки, может составлять до пяти миллионов рублей.

10.7. Максимальный выигрыш по пари, заключённому на события, в которых присутствует участник или команда из стран СНГ, бывшего СССР, ограничен до одного миллиона рублей без учёта суммы ставки.

10.8. Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент изменять размер максимального выигрыша по событию, а также размер максимального выигрыша для каждого Клиента.

10.9. Если в пари вида «экспресс» входят события с ограничениями по выплате, то выплата по такому пари определяется событием, выплата по которому является минимальной.

11. Досрочный расчёт пари

11.1. Букмекерская Компания может предложить Клиенту услугу «Досрочный расчёт пари».

11.2. Услуга «Досрочный расчёт пари» даёт Клиенту возможность получить выигрыш до фактического окончания события и распространяется на пари вида «доматч» при условии, что события данного пари ещё не начались; и на пари вида «экспресс», когда расчёт по начатым событиям уже произведён. Размер выплаты согласно услуге «Досрочный расчёт пари» определяется Букмекерской Компанией.

11.3. При возникновении технических сбоев Букмекерская Компания оставляет за собой право производить расчёт выигрыша с коэффициентом «1».

12. Порядок решения спорных вопросов

12.1. Букмекерская Компания и Клиент исходят из принципа добросовестного участия в пари.

12.2. В случае умышленного сокрытия Клиентом от Букмекерской Компании заведомо известной о событии информации, риск последствий возлагается на Клиента, в том числе пари может быть признано недействительным, проигрышным и т.д. В связи с этим на Клиента может быть возложено возмещение понесённых Букмекерской Компанией с этим расходов и иных убытков.

12.3. При заключении пари Букмекерская Компания имеет политику нулевой терпимости по отношению к запрещённым настоящими Правилами действиям и мошеннической деятельности со стороны Клиента.

12.4. В спорных ситуациях, не имеющих прецедента, окончательное решение принимается Букмекерской Компанией.

12.5. Письменные обращения Клиентов по результатам событий Букмекерская Компания принимает к рассмотрению в течение трёх дней с момента завершения события. Обращения принимаются на основании письменного заявления Клиента при наличии ксерокопии документа удостоверяющего личность.

12.6. Клиент направляет письменное обращение на адрес постоянно действующего исполнительного органа юридического лица Букмекерской Компании почтовым отправлением с уведомлением о вручении.

12.7. Срок ответа на письменное обращение составляет тридцать календарных дней с момента получения обращения Букмекерской Компанией.

Приложение №1. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари

Вид спорта	Необходимая минимальная продолжительность матча для расчёта	Необходимая минимальная продолжительность части матча для расчёта
Американский футбол	55 минут	Четверть – 10 минут Половина – 25 минут
Баскетбол (формат 4 x 10)	35 минут	Четверть – 8 минут Половина – 18 минут
Баскетбол (формат 4 x 12)	40 минут	Четверть – 10 минут Половина – 22 минут
Бейсбол	5 иннингов	
Водное поло	30 минут	Период – 7 минут Половина – 15 минут
Гандбол	50 минут	Тайм – 25 минут
Пляжный гандбол	18 минут	Период – 8 минут
Пляжный футбол	30 минут	Период – 10 минут
Футбол	60 минут	Тайм – 30 минут
Футзал	35 минут	Тайм – 15 минут
Хоккей с шайбой	55 минут	Период – 15 минут
Хоккей с мячом (формат 2 x 45)	80 минут	Тайм – 40 минут
Хоккей с мячом (формат 3 x 30)	80 минут	Тайм – 25 минут
Хоккей на траве (формат 2 x 35)	60 минут	Тайм – 30 минут
Хоккей на траве (формат 4 x 17 минут 30 секунд)	60 минут	Тайм – 15 минут
Иные виды спорта с фиксированной продолжительностью по времени	70 % матча	70 % части матча

Пример № 1

В футбольном матче вместо двух таймов по 45 минут сыграно два тайма по 30 минут. В этом случае расчёту подлежат все пари, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена.

Пример № 2

В футбольном матче в первом тайме сыграно 45 минут и забито два гола, а во втором тайме сыграно 5 минут и забит один гол, после чего матч был завершён. В данном случае расчёту подлежат все пари на первый тайм, а также пари, исход которых однозначно определён – «Тотал основного времени (1,5)», «Тотал основного времени (2,5)», «Тотал второго тайма (0,5)», «Кто забьёт первый гол (основное время)», «Кто забьёт второй гол (основное время)», «Кто забьёт третий гол (основное время)» и т.д. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Пример № 3

В теннисном матче при счёте 1:0 (6:4; 5:5) первый игрок отказывается продолжать игру, или дисквалифицирован. Расчёту подлежат все пари на первый сет, а также пари, исход которых однозначно определён – «Тотал второго сета (9,5)», «Тотал второго сета (10,5)», «Тотал второго сета (11,5)», «Фора второго сета (+/- 2,5)», «Фора второго сета (+/- 3,5)», «Тотал «Весь матч» (20,5)», «Тотал «Весь матч» (21,5)» и т.д. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Приложение №2. Примеры пари

1. Ставка вида «одинар»

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Победитель	Ком 2	3,67	1 000 руб.	3 670 руб.

2. Ставка вида «экспресс»

Событие	Пари	Исход	Коэффициент
Бенфика – Зенит	Победитель	Ком 2	3,67
ПСЖ – Челси	Тотал(2,5)	Больше	2,16
Рома – Реал Мадрид	Обе забьют	Да	1,62
Итоговый коэффициент: <i>вычисляется как произведение коэффициентов всех исходов, входящих в экспресс, с последующим округлением к ближайшему целому до 2-х знаков после запятой</i>			12,84
Сумма ставки:			1 000 руб.
Возможный выигрыш:			12 840 руб.

3. Пари типа «Фора»

Как правило, в линии представлены форы двух типов – дробные (-1,5; +1,5; +2,5 и т.д.) и целочисленные (-1; 0; +1 и т.д.). Главное отличие заключается в том, что одним из вариантов расчёта пари на целочисленные форы является отмена.

Пример № 1:

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Ф1 (Фора команды 1)	Ф1(-1)	2,13	1 000 руб.	2 130 руб.

Для того чтобы данное пари выиграло, необходимо, чтобы Команда 1 одержала победу в матче с преимуществом более чем в 1 гол, т.е. 2:0, 3:0, 3:1 и т.д.

Если Команда 1 одержит победу ровно в 1 мяч (1:0, 2:1, 3:2 и т.д.), то по пари будет произведена отмена (оно будет рассчитано с коэффициентом 1).

Если Команда 1 сыграет вничью или потерпит поражение в матче, то пари проиграет.

Пример № 2:

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Ф2 (Фора команды 2)	Ф2(+1,5)	1,36	1 000 руб.	1 360 руб.

Для того, чтобы данное пари выиграло, необходимо, чтобы Команда 2 одержала победу, сыграла вничью, либо не проиграла более, чем в 1 гол, т.е. 0:1, 0:0; 1:0; 2:1 и т.д.

Если Команда 2 потерпит поражение в матче более, чем в 1 гол (2:0, 3:0, 3:1 и т.д.), то пари проигрывает.

4. Правило «Одновременного финиша»

Если по результатам забега победителем признано несколько участников, то для целей расчёта суммы выигрыша сумма пари делится на количество участников, занявших первое место.

Пример:

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Забег Epsom Downs	Кто выиграет в забеге	Лошадь Catch me if you can	1,80	1 000 руб.	1 800 руб.

В случае, если в забеге признаны победителями 2 лошади:

$$\text{Сумма выигрыша} = \frac{\text{Сумма ставки} * \text{коэффициент}}{\text{Количество победителей}} = \frac{1\,000 * 1,80}{2} = 900$$

В случае, если в забеге признаны победителями 3 лошади:

$$\text{Сумма выигрыша} = \frac{\text{Сумма ставки} * \text{коэффициент}}{\text{Количество победителей}} = \frac{1\,000 * 1,80}{3} = 600$$

5. Пари «Гол+Пас»

Расчёт количества очков игрока в хоккейном матче», если в Линии представлено следующее пари:

Пари		Меньше	Больше
Мозякин Сергей	Тотал (1,5)	1,65	2,10

При подсчёте количества очков игрока Сергея Мозякина в матче будет учитываться количество забитых им шайб, а также совершенных голевых передач:

0 голов и 2 голевые передачи	-	2 очка
1 гол и 1 голевая передача	-	2 очка
2 гола и 0 голевых передач	-	2 очка
2 гола и 2 голевые передачи	-	4 очка

Приложение №3. Пример пари вида «система» с вариантом расчёта

Например, в линии представлены следующие матчи:

Событие		1	X	2
Бавария	Шальке	1,2	5,0	9,1
Лацио	Ювентус	2,1	3,1	3,4
Вашингтон	Тампа Бэй	1,9	3,8	3,4
Симон	Раонич	1,4		2,6

Допустим, выбраны следующие четыре исхода:

- (1) – «победа **Шальке**» (коэффициент – 9,1),
- (2) – «ничья в матче **Лацио – Ювентус**» (коэффициент – 3,1),
- (3) – «победа **Тампа Бэй**» (коэффициент – 3,4),
- (4) – «победа **Раонич**» (коэффициент – 2,6).

Таким образом, определено общее количество исходов в пари типа «система» – 4. Из данного набора исходов можно заключить следующие пари:

- **система «2 из 4»** – это все различные экспрессы размерности 2 (состоящие из двух исходов), которые можно составить из выбранных 4-х исходов. Это будут следующие экспрессы:
 - (1) + (2)
 - (1) + (3)
 - (1) + (4)
 - (2) + (3)
 - (2) + (4)
 - (3) + (4)

То есть, в данном случае будут сделаны 6 двойных экспрессов. При этом общая сумма пари на систему будет распределена равномерно – на каждый из экспрессов придётся по 1/6 общей ставки.

- **система «3 из 4»** – это все различные экспрессы размерности 3 (состоящие из трёх исходов), которые можно составить из выбранных 4-х исходов. Это будут следующие экспрессы:
 - (1) + (2) + (3)
 - (1) + (2) + (4)
 - (1) + (3) + (4)
 - (2) + (3) + (4)

То есть, в данном случае будут сделаны 4 тройных экспресса. При этом общая сумма пари на систему будет распределена равномерно – на каждый из экспрессов придётся по 1/4 общей ставки.

Важно:

Преимущество «системы» перед «экспрессом» заключается в том, что пари «экспресс» проигрывает целиком в случае проигрыша даже одного исхода, входящего в экспресс, а в системе проиграют лишь те варианты, в которые войдёт этот проигрышный исход, а все остальные – выигрывают. Таким образом, пари типа «система» являются менее рискованными, чем пари «экспресс».

Предположим, что в системе «2 из 4» на сумму 600 рублей не был угадан 3-й исход («Тампа Бэй» не смогла победить), в то время как все остальные исходы были угаданы верно. В этом случае все экспрессы, в составе которых есть 3-й исход, проиграют, однако остальные варианты системы выиграют:

- (1) + (2). Коэффициент экспресса: $9,1 \times 3,1 = 28,21$
- ~~(1)~~ + ~~(3)~~. Проиграл.
- (1) + (4). Коэффициент экспресса: $9,1 \times 2,6 = 23,66$
- ~~(2)~~ + ~~(3)~~. Проиграл.
- (2) + (4). Коэффициент экспресса: $3,1 \times 2,6 = 8,06$
- ~~(3)~~ + ~~(4)~~. Проиграл.

Сумма пари 600 рублей распределяется равномерно на все варианты системы (6 шт.). Итого, на каждый экспресс приходится по 600 руб. / 6 экспрессов = 100 рублей.

Общая выплата составит 100 руб. x 28,21 + 100 руб. x 23,66 + 100 руб. x 8,06 = 5 993 рублей.

Таблица вариантов:

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 3	3
2 из 4	6
3 из 4	4
2 из 5	10
3 из 5	10
4 из 5	5
2 из 6	15
3 из 6	20
4 из 6	15
5 из 6	6
2 из 7	21
3 из 7	35
4 из 7	35
5 из 7	21
6 из 7	7
2 из 8	28
3 из 8	56
4 из 8	70
5 из 8	56
6 из 8	28
7 из 8	8
2 из 9	36
3 из 9	84
4 из 9	126
5 из 9	126
6 из 9	84
7 из 9	36
8 из 9	9

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 10	45
3 из 10	120
4 из 10	210
5 из 10	252
6 из 10	210
7 из 10	120
8 из 10	45
9 из 10	10
2 из 11	55
3 из 11	165
4 из 11	330
5 из 11	462
6 из 11	462
7 из 11	330
8 из 11	165
9 из 11	55
10 из 11	11
2 из 12	66
3 из 12	220
4 из 12	495
5 из 12	792
6 из 12	924
7 из 12	792
8 из 12	495
9 из 12	220
10 из 12	66
11 из 12	12

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 13	78
3 из 13	286
4 из 13	715
9 из 13	715
10 из 13	286
11 из 13	78
12 из 13	13
2 из 14	91
3 из 14	364
11 из 14	364
12 из 14	91
13 из 14	14
2 из 15	105
3 из 15	455
12 из 15	455
13 из 15	105
14 из 15	15
2 из 16	120
3 из 16	560
13 из 16	560
14 из 16	120
15 из 16	16

Некоторые виды систем (например, «5 из 13» или «10 из 15» и др.) отсутствуют в таблицах и не могут быть приняты ввиду того, что количество комбинаций по таким видам систем превышает 1 001 – максимально разрешённого количества вариантов в системе согласно настоящим Правилам.

Приложение №4. Таблица вычетов по Правилу №4 (Rule 4)

В приведённой ниже таблице указаны вычеты (в копейках с 1 рубля) по Правилу №4 (Rule 4).

Коэффициент*	1 место	2 место	3 место	4 место
1,11 и меньше	90	45	30	20
1,18 по 1,12	85	40	30	20
1,25 по 1,19	80	40	25	20
1,30 по 1,26	75	35	25	20
1,40 по 1,31	70	35	25	15
1,56 по 1,41	65	30	20	15
1,66 по 1,57	60	30	20	15
1,80 по 1,67	55	25	20	15
1,99 по 1,81	50	25	15	10
2,00 по 2,24	45	20	15	10
2,25 по 2,62	40	20	15	10
2,63 по 2,87	35	15	10	10
2,88 по 3,39	30	15	10	0
3,40 по 4,32	25	10	10	0
4,33 по 5,49	20	10	0	0
5,50 по 6,99	15	0	0	0
7,00 по 10,99	10	0	0	0
11,00 по 15,00	5	0	0	0
Выше 15,00	0	0	0	0

* Коэффициент не стартовавшего участника на призовое место:

Если два или более участников снимаются с забега до того, как выйти на стартовую позицию, то общий вычет не может превышать 90 копеек с 1 рубля.

Приложение №5. Пари «В какую зону ворот будет забит гол»

На рисунке ниже показаны шесть зон футбольных ворот, согласно которым Букмекерская Компания производит расчёт пари «В какую зону ворот будет забит X гол».

